Встроенные возможности языка

Работа с формами, сеансы, работа с файловой системой, HTTP-заголовки

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Суперглобальные массивы

$GLOBALS - ссылки на все переменные глобальной области видимости

$_ENV - переменные окружения

$_SERVER - информация о сервере и среде исполнения

$_COOKIE - HTTP Куки

$_SESSION - переменные сессии

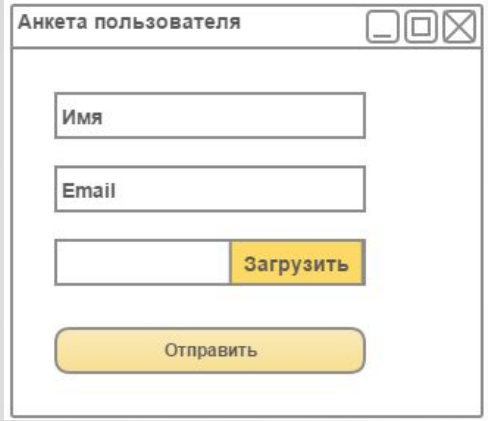
$_FILES - переменные файлов, загруженных по HTTP

$_GET - HTTP GET переменные

$_POST - HTTP POST переменные

$_REQUEST - ассоциативный массив (array), который по умолчанию содержит данные переменных **$_GET**, **$_POST** и **$_COOKIE**

Передача данных формами



Методы

- GET
- POST

```
<form action="…" method="…">
    Логин:
    <input name="login" type="text">
    Пароль:
    <input name="pwd" type="
password">
    <input type="submit">
</form>
```

Прием данных

Для данных, переданных в строке запроса

- `$_GET['login'];`
- `$_GET['pwd'];`

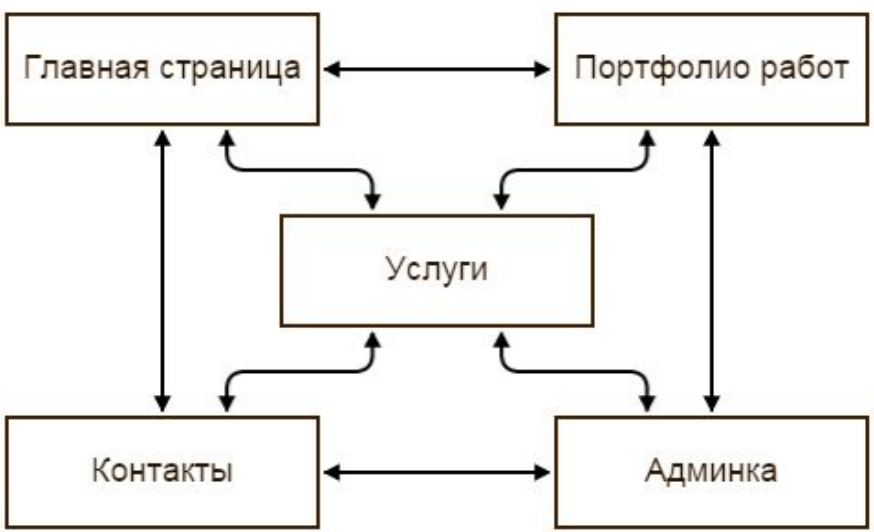
Для данных, переданных в теле запроса

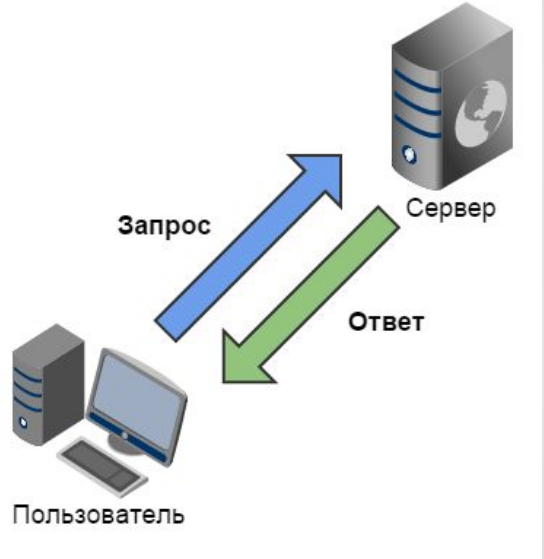
- `$_POST['login'];`
- `$_POST['pwd'];`

Демонстрация

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Работа с сессиями





Работа с сессиями

```php
<?php

// открытие сессии
session_start();

// добавить данные в сессию
$_SESSION['name'] = "Dmitry";
```

страница index.php

```php
<?php

// открытие сессии
session_start();

// взять данные из сессии
echo $_SESSION['name'];

// удалить из сессии
unset($_SESSION['name']);
```

страница about.php

```php
<?php

// открытие сессии
session_start();

// очищаем сессию
session_destroy();

//Удаляем сессионные куки
//для полного удаления
сессии
setcookie(session_name(), '');
```

страница logout.php

Демонстрация

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Работа с HTTP заголовками

- **header** — отправка HTTP заголовка
- **header_remove** — удаляет предварительно установленные заголовки
- **headers_list** - возвращает список переданных (или готовых к передаче) заголовков
- **http_response_code** — получает или устанавливает код ответа HTTP

HTTP заголовки - перенаправления

```
header("Location: http://loftschool.com");
exit;

header("HTTP/1.1 301 Moved Permanently");
header("Location: http://loftschool.com");
```

HTTP заголовки - перезапрос

```
// Перенаправление через определенное время - перезапрос
header('Refresh: 3; url=http://loftschool.com');
```

HTTP заголовки - установка типа содержимого

- `header("Content-Type: text/xml");`
- `header("Content-Type: text/html; charset=utf-8");`
- `header("Content-Type: text/plain");`
- `header("Content-Disposition: attachment; filename=\"myfile.txt\"");`

HTTP заголовки - запрет и разрешение кеширования

```
// Запрет кеширования
header("Cache-Control: no-store; max-age=0");

// Разрешение кеширования
header("Cache-Control: max-age=3600");
```

HTTP заголовки - опции кеширования

max-age=[секунды] — описывает максимальный период времени, в течение которого контент остается свежим. [секунды] — количество секунд от момента запроса, в течение которых вы хотите, чтобы контент трактовался как свежий.

s-maxage=[секунды] — подобен max-age, отличаясь тем, что применяется только к общему кэша (т.е. прокси).

public — помечает авторизованные запросы, как кэшируемые; это нормально, если требуется HTTP-аутентификация, ответы автоматически становятся приватными.

private — позволяет кэшу, который действует для определенного пользователя (т.е. в браузере) хранить ответ; общему кэшу (т.е. прокси) — нет.

no-cache — принуждает кэш отправлять запрос на исходный сервер каждый раз для валидации, прежде чем выдать кэшированную копию. Это полезно, когда необходимо гарантировать, что аутентификация принята во внимание (в сочетании с public) или для поддержания жесткой свежести без потери преимуществ кэширования.

HTTP заголовки - опции кеширования

no-store — указывает кэшу не сохранять копию контента, ни при каких условиях.

must-revalidate — сообщает кэшу, что он должен подчиниться любой свежей информации, что вы ему предоставляете о контенте. HTTP позволяет кэшу хранить устаревший контент при определенных условиях; упомянув этот заголовок, вы сообщаете кэшу, что вы хотите, чтобы он строго следовал вашим правилам.

proxy-revalidate — подобен must-revalidate, кроме того, что применяется только к прокси.

.

Демонстрация

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Работа с файловой системой

- **bool file_exists** (string $filename) - Проверить наличие указанного файла или каталога
- **int filesize** (string $filename) - Получить размер файла
- **int fileatime** (string $filename) - Получить время последнего доступа к файлу
- **int filemtime** (string $filename) - Получить время последнего изменения файла
- **bool is_readable** (string $filename) - Определяет, доступен ли файл для чтения
- **bool is_writable** (string $filename) - Определяет, доступен ли файл для записи

Файлы - режимы работы

- 'r' - Открывает файл только для чтения; помещает указатель в начало файла.
- 'r+' - Открывает файл для чтения и записи; помещает указатель в начало файла.
- 'w' - Открывает файл только для записи; помещает указатель в начало файла и обрезает файл до нулевой длины. Если файл не существует - пробует его создать.
- 'w+' - Открывает файл для чтения и записи; помещает указатель в начало файла и обрезает файл до нулевой длины. Если файл не существует - пытается его создать.

Файлы - режимы работы

- 'a' - открывает файл только для записи; помещает указатель в конец файла. Если файл не существует - пытается его создать.
- 'a+' - открывает файл для чтения и записи; помещает указатель в конец файла. Если файл не существует - пытается его создать.
- 'x' - создаёт и открывает только для записи; помещает указатель в начало файла. Если файл уже существует, вызов fopen() закончится неудачей, вернёт FALSE и выдаст ошибку уровня E_WARNING. Если файл не существует, попытается его создать.
- 'x+' - создаёт и открывает для чтения и записи; иначе имеет то же поведение что и 'x'.

Файлы - открываем и закрываем файлы

```
// Открываем файл
resource fopen ( string $filename , string $mode )
$handle = fopen("file.txt", "r");
$handle = fopen("/docs/file.gif", "wb");
$handle = fopen("http://www.site.ru/", "r");
$handle = fopen("ftp://user:a@b.ru/file.txt", "w");

// Закрываем файл
fclose($handle);
```

Файлы - читаем из файла

- string fread (resource $handle , int $length) - читает до length байтов из файлового указателя handle
- int fpassthru (resource $handle) - читает указанный файловый указатель с текущей позиции до конца файла и записывает результат в буфер вывода. **Возвращает количество прочтенных символов из файла**
- string fgets (resource $handle [, int $length]) - читает строку из файла
- string fgetc (resource $handle) - считывает символ из файла

Файлы - пишем в файл

- int fwrite (resource $handle , string $string [, int $length]) - записывает содержимое string в файловый поток handle. Если передан аргумент length, запись остановится после того, как length байтов будут записаны или будет достигнут конец строки string, смотря что произойдёт первым. Возвращает количество записанных байтов или FALSE в случае ошибки

- fputs - псевдоним fwrite()

Файлы - манипуляции курсором

- int fseek (resource $handle , int $offset [, int $whence]) - устанавливает смещение в файле
- int ftell (resource $handle) - сообщает текущее смещение чтения/записи файла
- bool rewind (resource $handle) - сбрасывает курсор у файлового указателя
- bool feof (resource $handle) - проверяет, достигнут ли конец файла

Файлы - прямая работа с файлами

- int readfile (string $filename) - читает файл и записывает его в буфер вывода
- array file (string $filename) - читает содержимое файла и помещает его в массив построчно
- string file_get_contents (string $filename) - получить содержимое файла в виде одной строки
- int file_put_contents (string $filename) - записать строку в файл. Если необходимо дописать данные в файл - используйте константу FILE_APPEND

Файлы - управление файлами

- bool copy (string $source , string $dest) - копирует файл
- bool rename (string $oldname , string $newname) - переименовывает файл или директорию
- bool unlink (string $filename) - удаляет файл

Демонстрация

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Работа с директориями

- bool mkdir (string $pathname [, int $mode]) - пытается создать директорию, заданную в pathname. Аргумент mode необходимо задавать в виде восьмиричного числа. По умолчанию mode равен 0777
- bool rmdir (string $dirname [, resource $context]) - пытается удалить директорию с именем dirname. Директория должна быть пустой и должны иметься необходимые для этого права.
- string getcwd (void) - Возвращает имя текущего рабочего каталога.

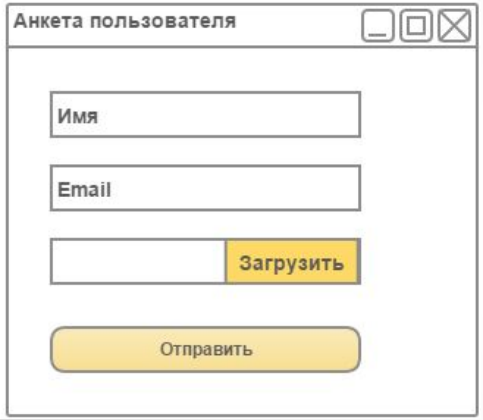
Работа с директориями

- resource opendir (string $path) - возвращает дескриптор каталога
- void closedir (resource $dir_handle) - закрывает поток, связанный с каталогом
- string readdir (resource $dir_handle) - возвращает имя следующего по порядку элемента каталога.
- bool is_file (string $filename) - возвращает TRUE, если filename существует.
- bool is_dir (string $filename) - возвращает TRUE, если filename директория.

Работа с директориями

- array scandir (string $directory [, integer $sorting_order]) - возвращает array, содержащий имена файлов и каталогов, расположенных по пути, переданном в параметре directory.
- array glob (string $pattern [, int $flags = 0]) - ищет все пути, совпадающие с шаблоном pattern.

Загрузка файлов на сервер




```
<form action="upload.php" enctype="multipart/form-data" method="post">
    <input type="text" name="name" required/>
    ...
    <input type="email" name="email" required/>
    ...
    <input type="file" name="avatar"/>
</form>
```

Загрузка файлов на сервер

$_FILES['avatar']['name'] - оригинальное имя файла, такое, каким его видел пользователь, выбирая файл;
$_FILES['avatar']['type'] - mime/type файла, к примеру, может быть image/gif; это поле полезно сохранить, если Вы хотите предоставлять интерфейс для скачивания загруженных файлов;
$_FILES['avatar']['size'] - размер загруженного файла;
$_FILES['avatar']['tmp_name'] - полный путь к временному файлу на диске;
$_FILES['avatar']['error'] - Код ошибки, который равен 0, если операция прошла успешно.

Ошибки при загрузки файлов

- **UPLOAD_ERR_OK [0]** - Ошибок нет.
- **UPLOAD_ERR_INI_SIZE [1]** - Размер принятого файла превысил максимально допустимый размер.
- **UPLOAD_ERR_FORM_SIZE [2]** - Размер загружаемого файла превысил значение MAX_FILE_SIZE.
- **UPLOAD_ERR_PARTIAL [3]** - Загружаемый файл был получен только частично.
- **UPLOAD_ERR_NO_FILE [4]** - Файл не был загружен.
- **UPLOAD_ERR_NO_TMP_DIR [6]** - Отсутствует временная папка.
- **UPLOAD_ERR_CANT_WRITE [7]** - Не удалось записать файл на диск.

Перемещение загруженного файла

bool move_uploaded_file (string $filename , string $destination) - проверяет, является ли файл filename загруженным на сервер (переданным по протоколу HTTP POST). Если файл действительно загружен на сервер, он будет перемещён в место, указанное в аргументе destination. Если filename не является загруженным файлов, никаких действий не предпринимается и функция возвращает FALSE. Если filename является загруженным файлом, но не может быть перемещён по каким-либо причинам, никакие действия не предпринимаются и функция возвращает FALSE.

Демонстрация

LoftSchool
от мыслителя к создателю

Что нужно сделать после вебинара?

1. Пересмотреть запись вебинара
2. Прочитать методичку
3. Продолжить чтение книг из списка “рекомендованной литературы”
4. Задавать свои вопросы в общем чате
5. Выполнить домашнее задание
6. Ожидать следующий вебинар